

GAME

PEER TO PEER I PRAKSIS

Nikoline Olsen
Leder af Playmakerprogrammet
GAME



HVAD ER GAME?

GAME arbejder for at skabe varige sociale forandringer gennem gadeidræt og gadekultur



HVORFOR?

- For mange står uden for idrætsfælleskaber

HVORDAN?

- **Let tilgængelige og ikke udstyrstunge aktiviteter**
- **Drevet af uddannede Playmakere (rollemodeller) i udsatte boligområder**
- **Projekter for psykisk sårbare børn og unge**
- **GAME huse i København, Esbjerg, Aalborg & Viborg**
- **Micro grants (Nationale Platform for Gadeidræt)**

Game



PLAYMAKERNE

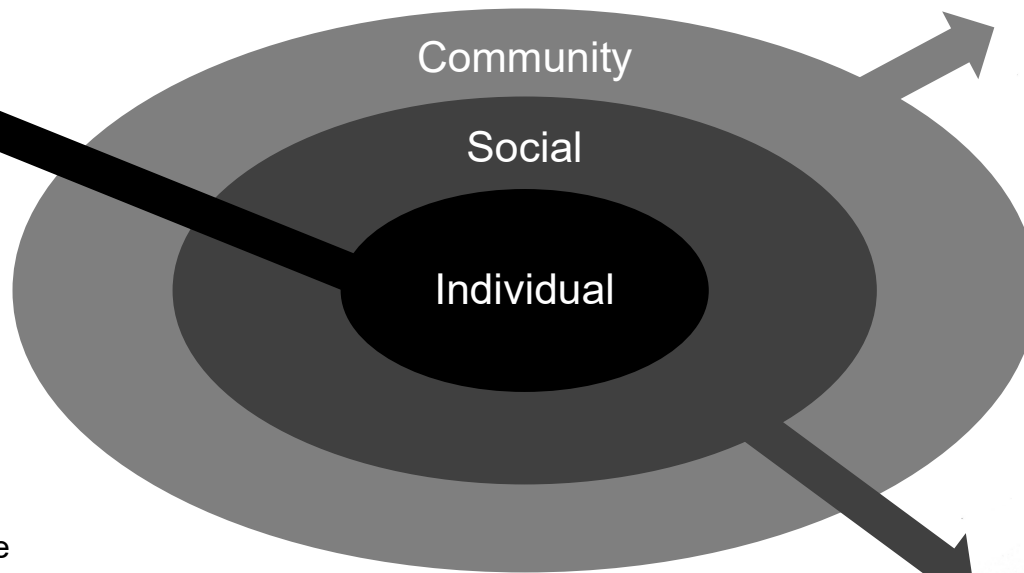
- **Playmakeruddannelse – to år + Hall of GAME**
- **Uddannelse i: konflikthåndtering, børnepsykologi, kommunikation, forældresamarbejde, facilitering af træning, brug af life skills, fokus på piger etc.**

Game

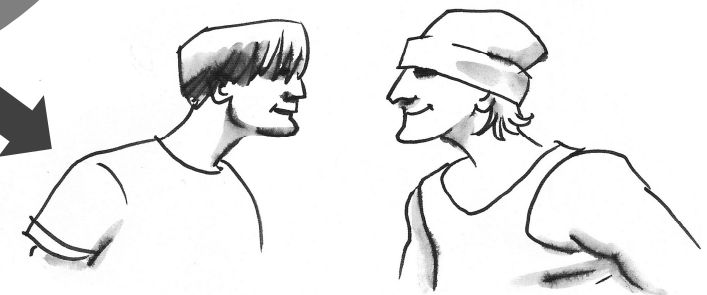
EMPOWERMENT LEVELS



- Creativity
- Leadership
- Achievement
- Self-confidence
- Physical Consciousness



- Reconciliation
- Gender Equality
- Community Identity
- Democracy



- Trust
- Fairplay
- Behaviour
- Teamwork

Game

GAME FINALS MOVIE



Empowerment

Ved at udvikle life skills hos børn og unge klæder vi dem på til at tage lederskab og tage et større samfundsmæssigt ansvar for de ting der er relevante for dem og deres boligområde.





FORDELE FOR PLAYMAKERE

- Være en del af et større fællesskab
- En tryk ramme
- En ny måde at lære på

FORDELE FOR DELTAGERE OG BOLIGOMRÅDE

- Spejling og nogen at se direkte op til
- Forståelse for hverdagsliv og familieforhold
- Et nyt blik på unge i området
- Et løft af boligområdet



OPMÆRKSOMHEDSPUNKTER

- Ressourcer i organisationen
- Stor fokus på hvad peers selv får igen
- Koordinatorer som rollemodeller

TAK FOR OPMÆRKSOMHEDEN

