

## Åben skole uge 33/Skolen og plejehjemmet

Møde d. 3. 8. Deltagere: Marie (leder), Sara (fys), Lene (nyansat), Dorthe (ergo), Stine og Ninna (skolen)

Skiftende elevgrupper 4.-9 kl. besøger Sandbjerg man.-tors. i uge 33. Aktiviteter foregår kl. 10.30-11.30.

Mandag <sup>1</sup>	Tema: Krop	7.-9. kl.	Antal:45?	Bemærk/
1	Sanglege: (L), (Vivi)			4 stationer á 15 min
2	Stolegymnastik (Sa)			
3	Gamle Landsbylege I (N)			
4	Gamle Landsbylege II (N)			
	Fuglekasseprod. (Lars) (N)			Indgår IKKE i rotation
Tirsdag <sup>2</sup>	Tema: Hvad kan vi lege?	4.-5. kl.	Antal:20	
	Petanque, Kongespil			(alle)
	Store spil			Kontakt Kastanjehaven (D)
	Ringridning x 2			4 standere (N), Snor, gardinringe, tøjklammer, bobstave (Sandbjerg)
	Bowling			(Sandbjerg)
	Bobspil			(Sandbjerg) (N)
Onsdag	Tema: Stille sysler og hygge	7.-9. kl.	Antal:45?	
	Male store og små sten Poesi-vers inddrages Fuglekasser males		Frivillige	Maling – lak – afdækning (M)
	Bålfad - snobrød			Bål klar til 10.30 (Sandbjerg) Snobrødsdej (Sandbjerg) Snobrødspinde (N)
Torsdag	Tema: Ud og se ....	6. kl.	Antal:12	
	Gå-/skubbetur, (plukke blomster)			Sandbjerg/ (N)
	Snak om egnen/arbejde/skole barndom /fritid dengang og nu			
(Fredag)	Tema: Gamle lege	4.-6. kl.	Antal: 32	Ikke involvering af Sandbjerg, men måske afvikles aktiviteterne på Sandbjergs område.

I parentes angives den ansvarlige på opgave/ansvar.

De enkelte har selvfølgelig "frit lejde" i forhold til at justere sin aktivitet.

<sup>1</sup> Sanglege: Bro-bro-brille, Jeg gik mig over sø og land, Per Syvspring, Først den ene vej ...

Gamle landsbylege I: Gå over åen efter vand, So i hul, Pinden er borte,

Gamle landsbylege II: Tyren i det røde hav, Røve det gyldne skind, Støvlekast

<sup>2</sup> Der blev nævnt **petanque, kongespil**, hoppe i elastik, hoppe i mand, Halli Hallo, Haletagfat, **ringridning, bowling, store spil, bobspil**, sjippetove (korte/lange), bold op ad mur. (Markeret med **fed skrift** er prioriterede) Vi skaffer sammen hvad vi kan. Der laves ikke decideret turnus, men vi stiler efter at have flest mulige i gang i mest mulig tid.